



GRAD DUBROVNIK  
Upravni odjel za kulturu i baštinu  
Branitelja Dubrovnik 7  
20 000 Dubrovnik  
Hrvatska

11.06.2024.

## **OBRAZLOŽENJE I. REBALANSA FINACIJSKOG PLANA ZA 2024. GODINU:**

### *GRADSKO KAZALIŠTE MARINA DRŽIĆA*

#### **119001 REDOVNA DJELATNOST IZVOR 11: OPĆI PRIHODI I PRIMICI**

Rebalansom je ukupni iznos financiranja za Administraciju i upravljanje ostao nepromijenjen.

#### **119001 REDOVNA DJELATNOST IZVOR 25: VLASTITI PRIHODI**

Iznos je rebalansom povećan za 25.498 EUR, odnosno 40% zbog ostvarenja prihoda od gostovanja kazališta u Hrvatskoj i inozemstvu, kao i ostvarenja prihoda od najma prostora.

#### **119001 REDOVNA DJELATNOST IZVOR 29: VIŠAK PRIHODA IZ PROTEKLE GODINE**

U financijski plan uvršten je iznos od 794 EUR po odluci Kazališnog vijeća o rasporedu rezultata poslovanja za 2023. za nabavu rasvjetnog pulta za Veliku scenu.

#### **119001 REDOVNA DJELATNOST IZVOR 55: NAMJENSKI PRIHODI**

Iznos je rebalansom povećan za 50.300 EUR zbog ostvarenja ugovora s Ministarstvom kulture i medija, za projekte „Uređenje i sanacija hodnika ispred loža- II. faza“ i „Program zaštite i očuvanja nepokretnih kulturnih dobara – restauracija loža za gledatelje“ i donacije za gostovanje predstave „Vidi kako Lokrum pere zube“ u Turskoj.

# KMD

## **12001 REDOVNI PROGRAM IZVOR 11: OPĆI PRIHODI I PRIMICI**

Rebalansom je ukupni iznos financiranja Redovnog programa ostao nepromijenjen.

## **120001 PROGRAMSKA DJELATNOST IZVOR 25: VLASTITI PRIHODI**

Iznos je rebalansom povećan za 26.157 EUR, odnosno 24% zbog ostvarenja prihoda od prodaje ulaznica kao i ostvarenja prihoda od najma prostora, a povećani su rashodi za usluge – autorski honorari za umjetnike.

## **120001 PROGRAMSKA DJELATNOST IZVOR 55: NAMJENSKI PRIHODI**

Iznos je povećan za 23.000 EUR, odnosno 53%. Ministarstvo kulture i medija, sufinancira projekte premijernog programa, gostovanja u RH s repertoarnim predstavama, dramska i plesna gostovanja u KMD-u

**KMD**  
KAZALIŠTE  
MARINA  
DRŽIĆA

Paolo Tišljarić,  
ravnatelj

1 Feb 2016